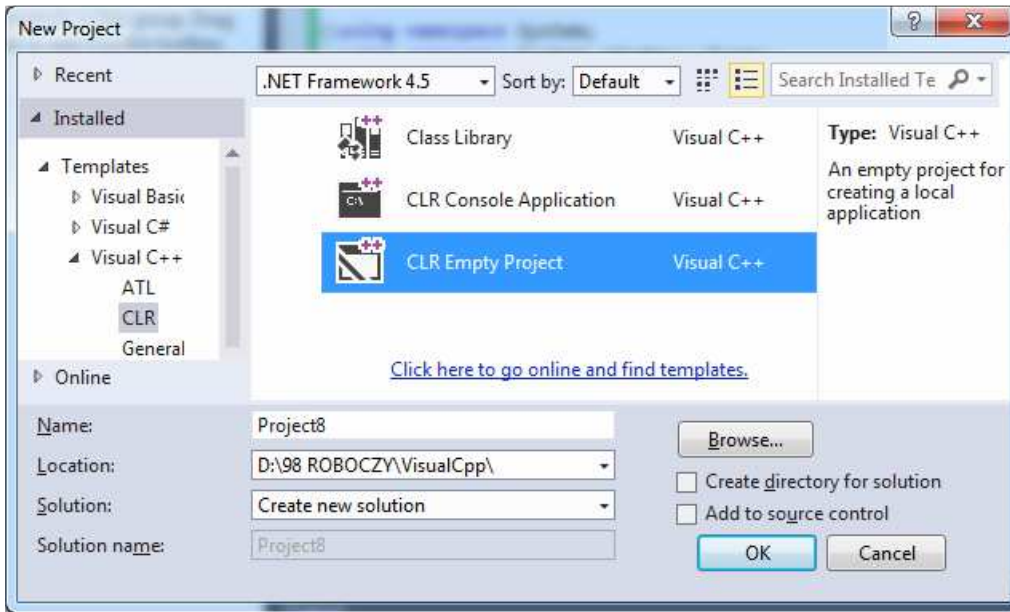


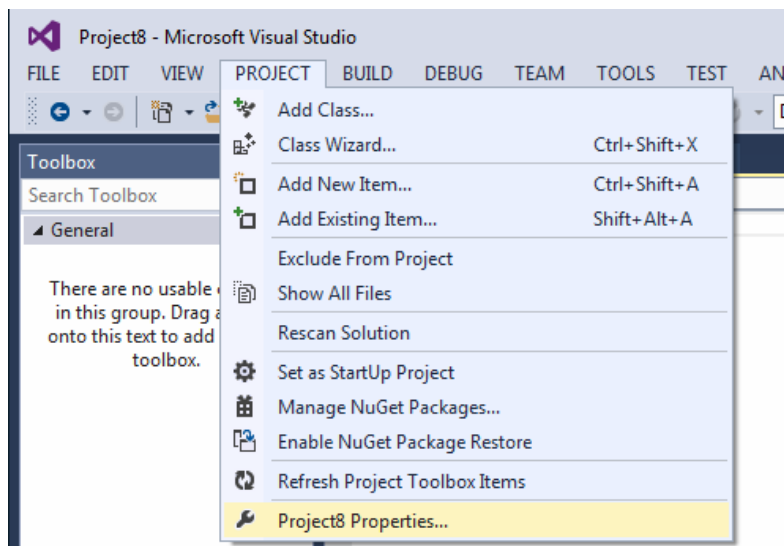
# Tworzenie nowego projektu "Windows Form" pod Microsoft Visual Studio 2013

1. Z menu Visual wybierz: **FILE / NEW / PROJECT**



2. Z wyświetlonego okienka wybierz: **CLR / CLR Empty Project (Visual C++)** tak, jak zostało to pokazane na powyższym rysunku.

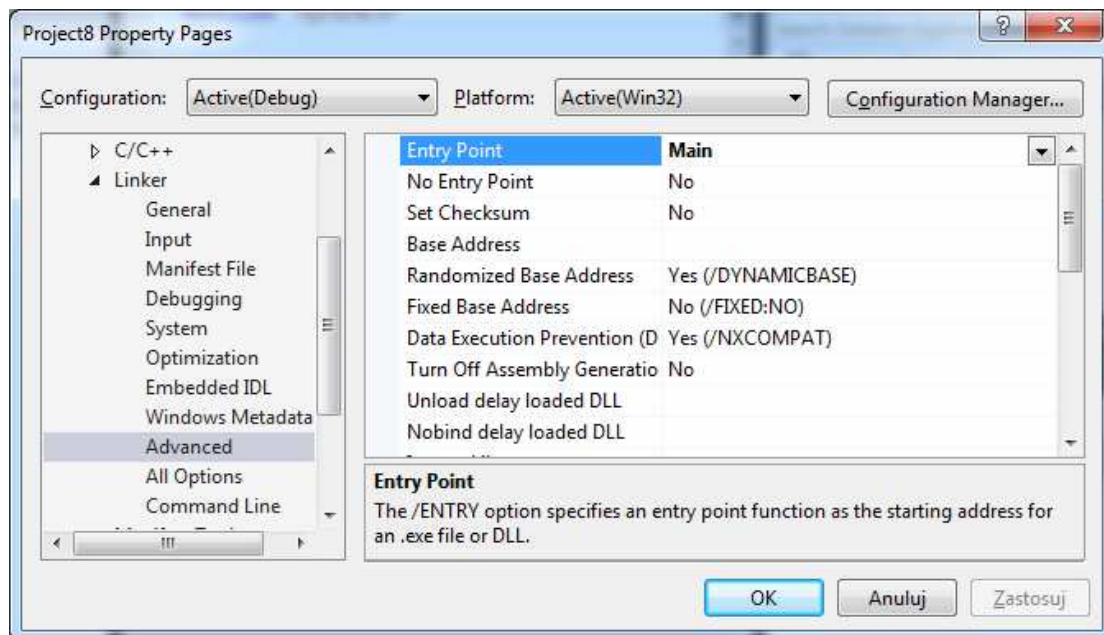
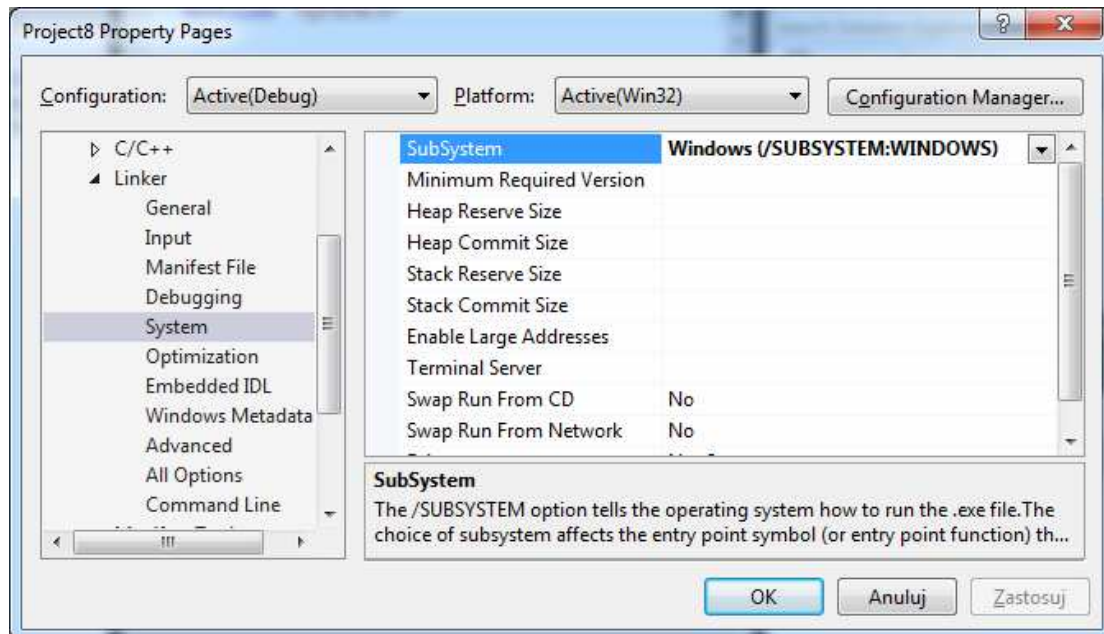
3. Dla nowo utworzonego pustego projektu z menu Visual wybierz: **PROJECT / Properties** tak, jak jest pokazane na poniższym rysunku.



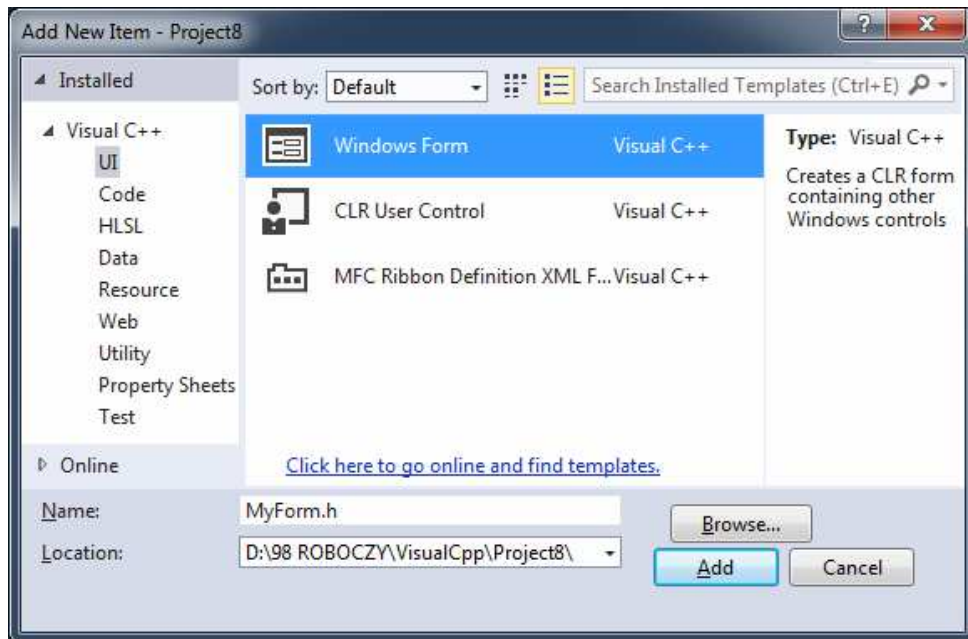
4. W okienku właściwości projektu w opcjach linkera należy ustawić:

- System : SubSystem = Windows,
- Advanced : Entry Point = Main

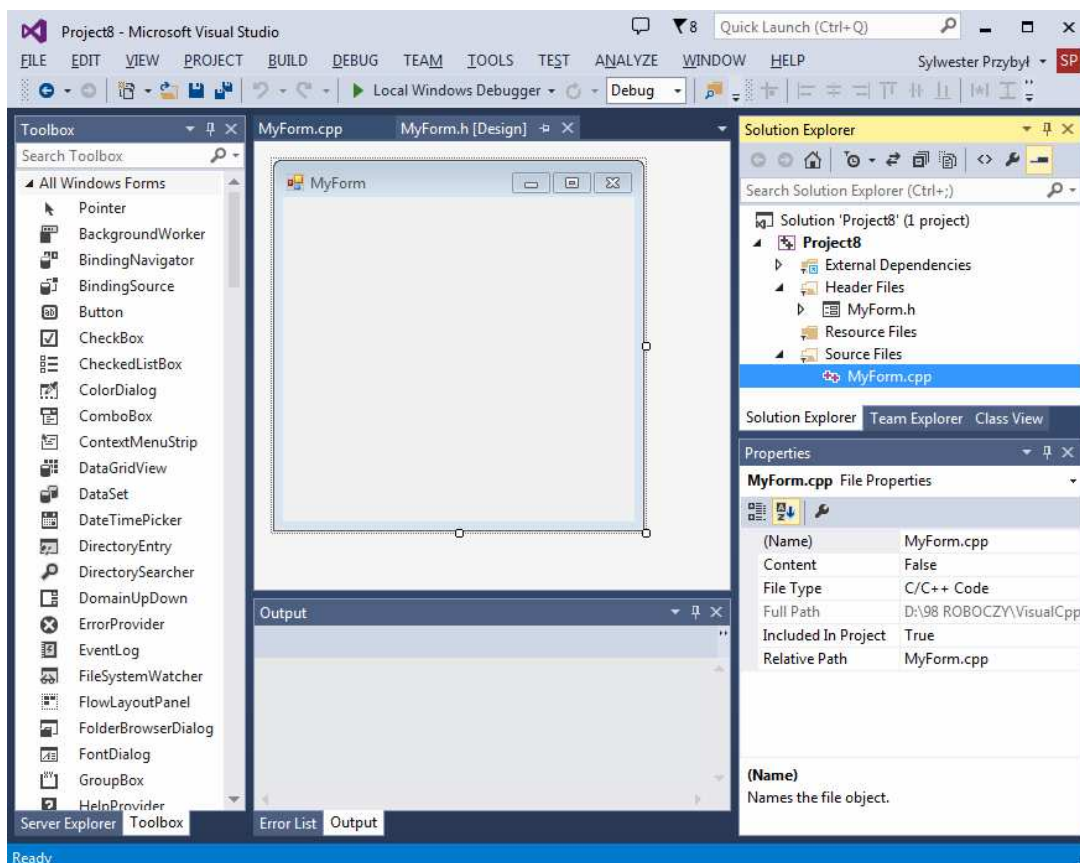
tak, jak jest to pokazane na poniższych dwóch rysunkach.



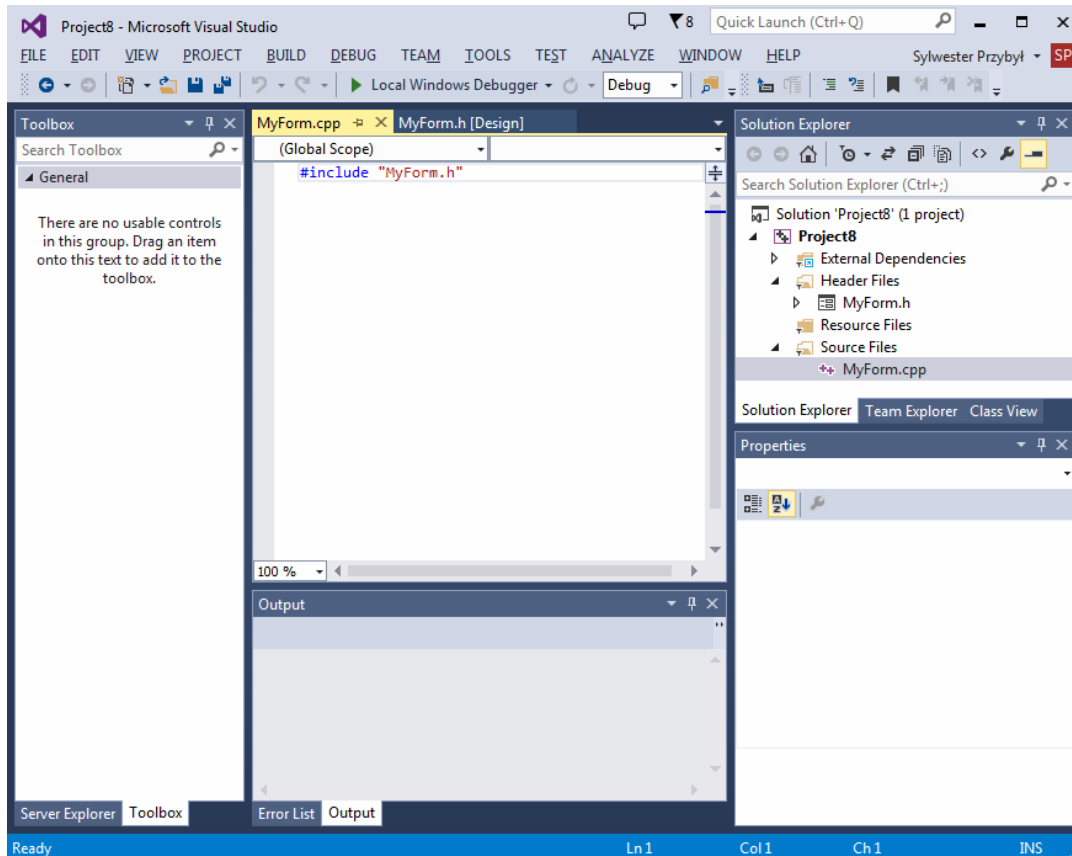
5. Z menu Visual następnie wybierz: **PROJECT / Add new item (Ctrl+Shift+A)**, a następnie z wyświetlonego okienka wybierz: **UI / Windows Form (Visual C++)** tak, jak to zostało pokazane na poniższym rysunku



6. Po zaakceptowaniu dodanego do projektu Formularza pojawi nam się wygląd środowiska, jak przedstawia to poniższy rysunek.



7. W przypadku braku wyświetlanego okienka **Solution Explorer** należy go wyświetlić wybierając z menu Visual: **VIEW / Solution Explorer (Ctrl+Alt+L)**. W okienku Solution Explorer mamy wszystkie pliki powiązane z naszym projektem. Klikamy na plik **"MyForm.cpp"** w wyniku czego wyświetlona zostanie jego zawartość, tak jak jest to pokazane na poniższym rysunku.



Zawartość tego kodu (MyForm.cpp) należy uzupełnić w następujący sposób:

```
#include "MyForm.h"
using namespace System;
using namespace System::Windows::Forms;

[STAThreadAttribute]

void Main(array<String^>^ args)
{
    Application::EnableVisualStyles();
    Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);

    Project8::MyForm form;
    Application::Run(%form);
}
```

8. Zwróć uwagę na przedostatnią linijkę kodu, tj. `Project8::MyForm form;` w której należy poprawić `Project8` na właściwą nazwę, jaką przyjął nowo utworzony projekt.